



RANKINIO ŽAIDIMO TAISYKLIŲ PAKEITIMAI

2016



1. Vartininkas kaip žaidėjas

Taisyklė 4:1 pastraipa 3, taisyklės 4:4-5-6-7

Reikia pažymėti, kad taisyklė 4, atsižvelgiant į vartininko pakeitimo aikštės žaidėju nuostatas, ir toliau visiškai galioja. Tačiau ši taisyklė papildoma įrašant:

- 1) Aikštėje vienu metu gali būti septyni aikštės žaidėjai. Tai atvejis, kai aikštės žaidėjas keičia vartininką. Jis neprivalo (bet gali) vilkėti tokios pat kaip vartininko spalvos marškinėlius.
- 2) Kai aikštėje yra septyni aikštės žaidėjai, niekas negali vykdyti vartininko funkcijos, nei vienas aikštės žaidėjas negali įžengti į vartų aikštelę ir užimti vartininko pozicijos. Kai kamuolys yra žaidime ir vienas iš septynių komandos žaidėjų įžengia į vartų aikštelę bei nutraukia aiškią galimybę pasiekti įvartį, priešininko komandos naudai yra skiriamas 7 metrų baudinys bei taikoma taisyklė 8:7f.
- 3) Keitimo atveju, galioja keitimo taisyklės 4:4-7 (įprastos keitimo taisyklės), tokiu atveju vartininkas atgauna visas savo teises pagal taisykles 5 ir 6.
- 4) Jeigu komanda žaidžia su septyniais aikštės žaidėjais ir reikia atlikti vartininko metimą, tuomet vienas iš žaidėjų turi palikti žaidimo aikštę ir pasikeisti su vartininku, kad jis atliktų vartininko metimą. Teisėjai nusprendžia ar skelbti Time-out.

2. Traumuotas žaidėjas

Per paskutinius metus vykusiose varžybose pastebėjome vis daugiau ir daugiau situacijų, kai žaidėjas reikalauja medicininės pagalbos žaidimo aikštėje. Nors ji ir yra nebūtina, tačiau žaidėjas tuo siekia sutrikdyti žaidimo ritmą, demonstruojamas nesportiškas elgesys ir prailginamas nereikalingo sustabdymo laikas, o tai turi įtakos TV transliacijos laikui. Inspektorių ir teisėjų vykdomų veiksmų neužteko šios praktikos panaikinimui.

Taisyklių 4:11 punkto, 1 paragrafo nurodymai teisėjams:

- Jei teisėjai yra įsitikinę, kad nukentėjusiam žaidėjui turi būti suteikta medicininė pagalba, tai nedelsdami parodo gestus Nr.15 ir 16. Komandos oficialiems atstovams neleidžiama atsisakyti įeiti į žaidimo aikštę.
- Visais kitais atvejais teisėjai prašo žaidėjo atsistoti ir pasikeisti medicininės pagalbos suteikimui ne žaidimo aikštėje, prieš rodydami gestus Nr.15 ir 16.
- Kiekvienas žaidėjas ar komandos oficialus asmuo, nesilaikantis šios nuostatos, yra baudžiamas už nesportinį elgesį.

1 paragrafas pataisomas taip:

- Žaidėjas, kuriam buvo suteikta medicininė pagalba žaidimo aikštėje, privalo ją palikti.
- Į žaidimo aikštę jis gali grįžti tik pasibaigus trečiajai jo komandos atakai. Už kontrolę yra atsakingas rungtynių inspektorius.



RANKINIO ŽAIDIMO TAISYKLIŲ PAKEITIMAI

2016



- Ataka prasideda, kai komanda turi kamuolį ir baigiasi, kai pasiekia įvartį arba praranda kamuolį.
- Jeigu komanda, kurios žaidėjui reikalinga medicininė pagalba, valdo kamuolį, tai ši ataka skaičiuojama kaip pirmoji ataka.
- Jeigu žaidėjas įeina į žaidimo aikštę nesibaigus trims atakoms, tai jis baudžiamas taip pat kaip už papildomo žaidėjo įėjimą į žaidimo aikštę.
- Viršuj minėtos nuostatos netaikomos, jei sužeistojo gydymas žaidimo aikštėje yra priešininkų komandos žaidėjo neteisėtų veiksmų, už kuriuos teisėjai paskyrė progresyvinę nuobaudą, pasekmė.
- Viršuj minėtos nuostatos netaikomos, kai kamuoliu pataikoma vartininkui į galvą ir yra reikalinga būtina medicininė pagalba žaidimo aikštėje.

3. Pasyvus žaidimas

Informacija:

Daug trenerių ir teisėjavimo ekspertų mano, kad ši taisyklė yra gerai aprašyta žaidimo taisyklėse, bet jie teigia, kad teisėjai, ypač po įspėjamojo gesto parodymo dėl pasyvaus žaidimo, naudoja skirtingus kriterijus, todėl jie prašo pakeitimų, kurie suteiktų teisėjams naudoti mažiau subjektyvių ir daugiau objektyvių kriterijų.

Tuo pačiu teisėjai tokiais momentais yra prašomi neleisti besiginančiai komandai padidinti agresyvumą (įžūlaus elgesio).

Pagrindinė taisyklės nuostata:

- Taisyklės 7:11 ir 7:12 ir toliau galioja.
- 4-ojo Paaškinimo A, B, C skirsniai ir E priedas nesikeičia.

4 Paaškinimo D skirsnis apibrėžiamas taip:

- Po parodyto įspėjamojo gesto, teisėjai bet kuriuo laiku gali traktuoti pasyvų žaidimą, jeigu jie nemato žaidėjų pastangų mesti į vartus.
- Po komandai parodyto įspėjamojo gesto, jos žaidėjai iki metimo į vartus gali atlikti iš viso **6 perdavimus**.
- Jeigu po maksimaliai **6 perdavimų** metimas į vartus neatliekamas, tuomet vienas iš teisėjų fiksuoja pasyvų žaidimą (skiriamas laisvasis metimas kitai komandai).
- Jeigu atakuojančiai komandai yra paskirtas laisvasis metimas, perdavimų skaičius nėra pertraukiamas.
- Jeigu metimą blokuoja besiginančioji komanda, perdavimų skaičius nėra pertraukiamas.
- Jeigu besiginančios komandos žaidėjai po šešių perdavimų prasižengia, bet prieš teisėjų švilpuką dėl pasyvaus žaidimo, puolančiai komandai yra skiriamas laisvasis metimas. Šiuo



RANKINIO ŽAIDIMO TAISYKLIŲ PAKEITIMAI

2016



atveju puolančioji komanda be galimybės atlikti tiesioginį laisvąjį metimą, išsaugo papildomą perdavimą užbaigti ataką.

- Teisėjai sprendimą dėl perdavimų skaičiaus priima faktų konstatavimu remdamiesi taisyklės 17:11, 1 pastraipa.

4. Paskutinė minutė

Informacija:

Šios 2010 metais įvestos taisyklės tikslas buvo vengti arba sumažinti nesportišką elgesį ar rimtas pražangas paskutinę rungtynių minutę, o taip pat pralaiminčiai komandai suteikti galimybę išlyginti rezultatą ar laimėti rungtynes, taip išsaugant įtampą iki paskutinės sekundės.

Žinoma, tai buvo tik dalinė sėkmė ir mes tęsėme rimtų veiksmų paieškas, kurios komandai leistų laimėti rungtynes, atsižvelgiant į faktą, jog vienas iš prasižengusių komandos žaidėjų artimiausias rungtynes turėtų praleisti.

Be to, šioje taisyklėje numatyta paskutinės minutės trukmė laikoma per ilga (per tą laiką realiai yra įmanoma įmesti du ar daugiau įvarčių).

Susitarimas:

- Paskutinės minutės galiojusios specialios nuostatos taikomos tik paskutinėmis 30 sekundžių.
- Paskutinių 30 sekundžių taisyklės galios pagrindinio žaidimo laiko pabaigoje, o taip pat pirmojo ir antrojo pratęsimo laiko pabaigoje.

IHF taisyklių 8:5, 8:6, 8:10c,d punktai yra koreguojami taip:

- 1) Pavadinimas „*paskutinė rungtynių minutė*“, turėtų būti pervadinta „*paskutinės 30 rungtynių sekundžių*“
- 2) Pražanga pagal 8:10c taisyklę (kamuolys ne žaidime) bus baudžiama diskvalifikacija **be raštiško raporto** ir skiriamas 7m baudinys priešininkų komandos naudai.
- 3) Pražanga pagal 8:10d taisyklę (kamuolys yra žaidime) ir 8:5 bus baudžiama diskvalifikacija **be raštiško raporto** ir skiriamas 7m baudinys priešininkų komandos naudai.
- 4) Pražanga pagal 8:10d taisyklę (kamuolys yra žaidime) ir 8:6 bus baudžiama diskvalifikacija **su raštišku raportu** ir skiriamas 7m baudinys priešininkų komandos naudai.
- 5) 3) ir 4) punktų atvejais taikomos tokios nuostatos:
 - 5.1. Puolėjas sugeba atlikti metimą ir pasiekia įvartį: 7m baudinys neskiriamas;
 - 5.2. Puolėjas kamuolį perduoda komandos partneriui, tačiau jis neįmeta įvarčio: skiriamas 7m baudinys;
 - 5.3. Puolėjas kamuolį perduoda komandos partneriui, kuris pasiekia įvartį: 7m baudinys neskiriamas.



RANKINIO ŽAIDIMO TAISYKLIŲ PAKEITIMAI

2016



5. Mėlynoji kortelė

Kartais komandoms nėra aišku, kada diskvalifikuojama taikant taisyklių 8:5 punktą (tiesioginė diskvalifikacija be raštiško raporto), o kada taikant taisyklių 8:6 punktą (tiesioginė diskvalifikacija su raštišku raportu), tuo pačiu galutinis sprendimas nėra aiškus nei žiūrovams, nei žiniasklaidai.

Šis pakeitimas į tokius atvejus įneš daugiau aiškumo. Jeigu teisėjai parodo mėlynąją kortelę, tai pažymima rungtynių protokole, o raštiškas raportas pateikiamas po rungtynių institucijoms atsakingoms už tolesnius veiksmus.

Taisyklių 16:8 punkto (8:6, 8:10) paskutinė pastraipa keičiama taip:

- Informacija pateikiama parodant mėlynąją kortelę (papildomai po raudonosios kortelės);
- Teisėjai privalo turėti mėlynąją kortelę;
- Pirmiausia teisėjai parodo raudonąją kortelę, vėliau, po trumpos diskusijos, parodoma mėlynoji kortelė.